Compte-rendu Projet PicShape

semaine n°1 - 03/10/2016

Participants :

Anthony Bonnemains

Benjamin Debotté

Emerik Bédouin

Guillaume Prier

Romain Chautemps

# Historique du document

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Date** | **Auteur** | **Modifications apportées** |
| 1.0 | 05/10/2016 | Romain Chautemps | Création du document |
| 1.1 | 10/10/2016 | Romain Chautemps | Ajout de précisions |
|  |  |  |  |

# I - Détermination des lots

## 1) Premier lot : Site succinct - Transformation d'une image sans sauvegarde

***Date de livraison prévue:***

Séance du Vendredi 21/10/2016 pour une démonstration le Lundi 24/10/2016.

***Objectifs:***

Présenter une première version du site web et de l'application mobile dans laquelle il est possible pour l'utilisateur de :

- Déposer l'image qu'il souhaite transformer (faire glisser et bouton 'Parcourir')

- Récupérer l'image transformée (avec un paramétrage par défaut)

- Sur l'application mobile : pouvoir prendre une photo et la transformer directement en interne

***Développements Back-End:***

Préparer l'API permettant au Front-End d'accéder au service de reproduction d'une image en utilisant des primitives géométriques (formes géométriques de base)

***Développements Front-End:***

Préparer la page du site Web permettant à l'utilisateur d'y déposer l'image qu'il souhaite transformer ainsi que la page de résultat sur laquelle l'utilisateur pourra récupérer l'image modifiée.

***Développements Application mobile:***

Préparer l'activité de l'application mobile permettant à l'utilisateur d'y déposer l'image qu'il souhaite transformer ainsi que l'activité de résultat sur laquelle l'utilisateur pourra récupérer l'image modifiée. Il faudra également prévoir que l'utilisateur puisse prendre une photo sur son smartphone et directement l'envoyer comme image à transformer par notre application.

## 2) Deuxième lot : Site plus complet - fonctionnalités de réseau social

***Date de livraison prévue:***

Séance du Mercredi 09/11/2016.

***Objectifs:***

Présenter une seconde version du site web et de l'application mobile. PicShape devient une plateforme sociale (Instagram-like). Il est désormais possible pour l'utilisateur, en plus des fonctionnalités du lot 1, de :

- Posséder un compte (avec avatar)

- Uploader des images non transformées par l'outil

- Sauvegarder les images (transformées ou non) de manière durable

- Consulter ses images transformées précédemment

- Avoir une liste de contacts privilégiés (amis, abonnés ...)

- Paramétrer la visibilité de ses images (public, contacts uniquement, liste de contacts autorisés à voir l'image ...)

- Commenter les images transformées par ses contacts (selon visibilité)

***Développements Back-End:***

Préparer les fonctions permettant au Front-End d'exécuter les fonctionnalités prévues

***Développements Front-End:***

Préparer l'ensemble des pages web ergonomiques permettant à l'utilisateur d'accéder aux fonctionnalités prévues

***Développements Application mobile:***

Préparer l'ensemble des activités Android ergonomiques permettant à l'utilisateur d'accéder aux fonctionnalités prévues

# II - Technologies utilisées

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Front | Back | Application Android |
| Node.js  React  Redux  Bootstrap | Node.js  Express.js  MongoDB | Java Android  XML  Images png |

# III - Distribution des rôles sein du projet

***Anthony Bonnemains:***

Administrateur Front-End

***Benjamin Debotté:***

Administrateur Gestion de projet

Support développement Back-End

***Emerik Bédouin:***

Administrateur Application mobile

***Guillaume Prier:***

Administrateur Back-End

***Romain Chautemps:***

Administrateur Recette

Support développement Front-End

Support développement Application mobile

# IV - Compte-rendu de la semaine

***Global***

Choix des techniques et langages utilisés.

Détermination du contenu des lots.

Distribution des rôles.

Documentation sur les langages et techniques utilisés.